



Ведущий профессор Беатрис Кошенер, которая занимает пост заведующей отделением офтальмологии известного Университетского клинического центра Бреста, отметила в своем заявлении, что от 10 до 15% зрителей испытывают некоторые неудобства при просмотре фильмов в 3D.

Мир современных тенденций и технологических инноваций, отводит все больше места в себе столь популярному сегодня формату 3D – это кино, телевидение, компьютеры, видеоигры и даже смартфоны. Самопроизвольно поднимается вопрос о том, устойчив ли человеческий глаз к подобным нагрузкам. Медицинская литература пишет о том, что более 15% зрителей уже пострадали от различного рода расстройств во время просмотра 3D. Были зафиксированы мигрени, тошнота, двоение в глазах и затуманенное зрение. Окончательный и точный ответ на этот вопрос представляет немалый интерес для сферы здравоохранения. Тем не менее, необходимо еще подробнее рассмотреть условия возникновения этих нарушений и, если возможно, найти их причины, дабы предотвратить их в будущем.

Например, выход мобильной игровой консоли уже со своего старта, вышел с рекомендацией, которая не позволяет играть детям до 6 лет, причина – «длительное использование режима 3D может негативно отразиться на развитии зрительного аппарата». Хотя, в принципе, такое «ограничение» не опирается ни на какие факты подтвержденные наукой. В основу был взят принцип, так называемой, обычной предосторожности.

Наука сегодня движется все время вперед, имеет просто огромное количество всевозможных технологий и новейшей аппаратуры для исследований, но и сейчас, мы имеем, крайне мало исследований, которые касаются воздействия на зрение 3D технологий. А в тех, которые есть, просто отмечены и описаны возможные офтальмологические последствия при просмотре фильмов в 3D формате.

Этиологический анализ никто до сих пор так и не провел.

Офтальмологи же считают, что в принципе 3D не представляет угрозы для зрения пользователей, но в то же время, уже доказано, что трехмерное изображение повышает утомляемость глаз, особенно у тех, кто имеет проблемы со своим зрительным аппаратом.

Вскоре планируется создание научно-исследовательской группы 3D Fovea, в состав которой войдет «Telecom Bretagne» и несколько ведущих офтальмологических клиник. Данная группа исследователей должна заняться оценкой воздействия 3D.